

**Programa de Innovación para Bibliotecas Públicas**

**Premio a la innovación 19**

**Por el aprendizaje STEAM en bibliotecas públicas**

Formulario de solicitud

**Tipo de biblioteca (marque una opción)**

o Una biblioteca pública es una biblioteca abierta al público en general, que pone a disposición todo tipo de conocimientos e información. La principal fuente de financiación es el gobierno local/regional/nacional.

* Una biblioteca comunitaria es una biblioteca que se financia principalmente con las contribuciones de la comunidad y que pone a disposición todo tipo de conocimientos e información.

**Nombre o título del programa o actividad de aprendizaje STEAM:**

|  |
| --- |
|  |

**Seleccione todas las áreas que abarca su programa o actividad STEAM:**

* **Ciencia**
* **Tecnología**
* **Ingeniería**
* **Artes**
* **Matemáticas**

**Información de contacto de la biblioteca:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre de la biblioteca |  |
| Dirección |  |
| Número(s) de teléfono |  |
| País |  |
| URL del sitio web de la biblioteca /página de Facebook (si corresponde) |  |
| Persona de contacto principal del servicio  (nombre y apellidos) |  |
| Dirección de correo electrónico de la persona de contacto principal \* |  |
| Jefe o jefa de la biblioteca (nombre y apellidos, correo electrónico/teléfono) |  |

*\* Asegúrese de que su dirección de correo electrónico sea correcta, ya que la utilizaremos para informarle sobre la evaluación de su solicitud.*

**1. Información general sobre su biblioteca:** Proporcione una breve descripción de su biblioteca para dar el contexto de esta solicitud. Incluya una breve descripción de los demás servicios, programas y actividades de su biblioteca, así como de la comunidad a la que sirve. [Nota: No buscamos una historia de la biblioteca. Queremos saber cuáles son las actividades actuales y cómo la biblioteca responde a las necesidades de la comunidad]. (No más de **200 palabras**)

|  |
| --- |
|  |

**2. Antecedentes del programa/actividad.** Describa cuándo y por qué su biblioteca inició el programa o actividad de aprendizaje STEAM que presenta para este premio. Considere la posibilidad de incluir información contextual relevante sobre el programa/actividad, como estadísticas de la comunidad, datos sobre el entorno vital, la vida familiar y los ingresos, la infraestructura educativa y social disponible. Concluya con información sobre el grupo destinatario elegido para el programa/actividad. **(No más de 200 palabras)**

|  |
| --- |
|  |

**3. Describa el programa/actividad:** Por favor, describa el enfoque, la estrategia y las principales actividades del programa de aprendizaje STEAM de su biblioteca. No olvide proporcionar detalles sobre los dispositivos digitales (por ejemplo, tabletas, lectores electrónicos) y los contenidos y recursos digitales que seleccionados para el programa/actividad. Indique también dónde se lleva a cabo (dentro de una biblioteca, en una red de bibliotecas, al aire libre o en otros lugares de la comunidad). (No más de **500 palabras)**

|  |
| --- |
|  |

**4. ¿Por qué cree que su programa/actividad debería ganar este premio?** Explique qué tiene de nuevo y novedoso su programa o actividad de aprendizaje STEAM de su biblioteca. ¿Cómo sabe que su enfoque funciona bien y produce los mejores resultados? (No más **de 100 palabras)**

|  |
| --- |
|  |

**5. Describa los resultados de su programa/actividad:** Comience con una declaración general sobre el impacto global del programa/actividad de aprendizaje STEAM de la biblioteca. A continuación, incluya datos clave que muestren el uso y el impacto del programa, es decir, el número y la demografía de las personas a las que ha llegado, otra información cuantitativa y cualitativa y pruebas obtenidas mediante la evaluación del servicio (por ejemplo, encuestas a los usuarios y entrevistas de seguimiento con los beneficiarios, si procede). Por favor, incluya breves testimonios o citas de usuarios que muestren cómo les ha ayudado el programa o la actividad STEAM de la biblioteca. También puede añadir citas de otras partes interesadas de la comunidad, si procede, socios que participan en la ejecución de este programa/actividad. Concluya con un hecho destacado, es decir, una historia especial que muestre el impacto del servicio de la biblioteca en la vida de las personas y de la comunidad. (No más de **500 palabras)**

***Nota:*** *Procure proteger la privacidad de las personas: si utiliza información personal, como el nombre, el apellido, la edad, o información que pueda identificar la dirección o ubicación de una persona, o imágenes, asegúrese de contar con el permiso de la persona o de las personas correspondientes para utilizar esta información. En especial, pida la autorización de los padres o tutores para utilizar información sobre los niños.*

|  |
| --- |
|  |

* **Enlace(s)** a la galería de fotos/artículos/blog/página de Facebook de la biblioteca, relacionados con el programa/actividad (opcional).

|  |
| --- |
|  |

**Material de apoyo (Todos los archivos adjuntos deben cargarse a través del** [**sistema de presentación electrónica de la EIFL**](http://esms2.eifl.net/)**).**

* **Al menos 3 fotos** que muestren el programa en acción en la biblioteca o en cualquier otro lugar donde tenga lugar su servicio. Tenga cuidado de proteger la privacidad de las personas, como se indica en la sección 5, más arriba.
* **La página «Firma de la solicitud»** Imprima la página para firmarla. Pida al representante legalmente autorizado de la biblioteca que la firme. A continuación, cargue una copia digital (PDF o JPG) con la firma en el sistema.